Mémory bouteilles de lait

Principaux objectifs thérapeutiques :

- A l'origine il s'agit d'un jeu faisant intervenir **la mémoire visuelle et spatiale.**
- L'utilisation de bouchons permet la stimulation fonctionnelle de **la dissociation des doigts** et l'apprentissage praxique **du geste visser et dévisser.**
- Dans le cas de déficience visuelle, ce jeu stimule **le sens tactilo-kinesthésique..**

Règle du jeu

Connu de tous, le Mémory a pour avantage d'avoir un règle simple.

- Le nombre des joueurs est indéterminé.
- Les personnes jouent chacun leur tour en ouvrant 2 bouchons. Les objets doivent être vus par tous les participants. Ils sont ensuite replacés dans l'habitacle et les bouchons refermés.
- Le but est de retrouver deux objets identiques afin de constituer « un mariage », ce dernier est alors retiré du jeu.
- Le gagnant est celui qui possède le plus de mariages.

Matériel / outillage pour construire le jeu

6 bouteilles en plastique avec bouchon qui se visse.

Tout type de récipients à bouchon vissé peut être utilisé.

Une planche pour la base de jeu (bois/plastique/métal…)

Gros ciseaux ou sécateur

Pistolet à colle ou colle forte (époxy)

Marteau et petites pointes à tête plate
Ou agrafeuse de bureau

Matériel pour jouer

Des paires d'objets.

❑ Le thème des objets est choisi en fonction de l'âges des joueurs.

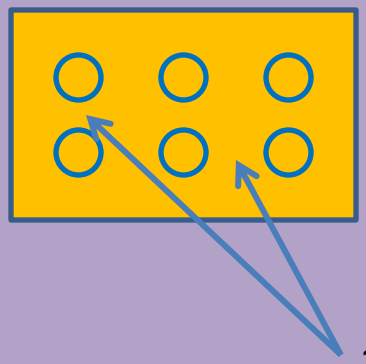
❑ La taille des objets est choisie en fonction de celle des bouchons.

❑ Le nombre des paires d'objets (3 paires pour le modèle décrit) change avec la taille du jeu.

❑ Si l'objectif est également de stimuler la mémoire visuelle et spatiale, des thèmes d'objets peuvent être choisis de façon plus spécifique comme les couleurs, les lettres, les chiffres .

Exemple d'objets tous thèmes

Fabriquer

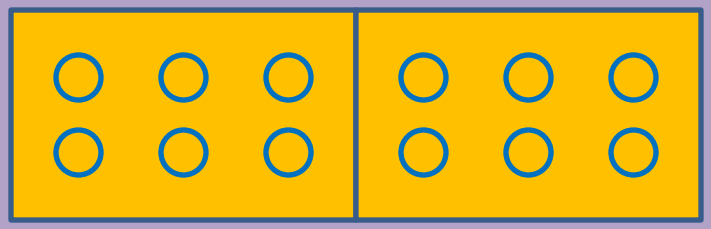


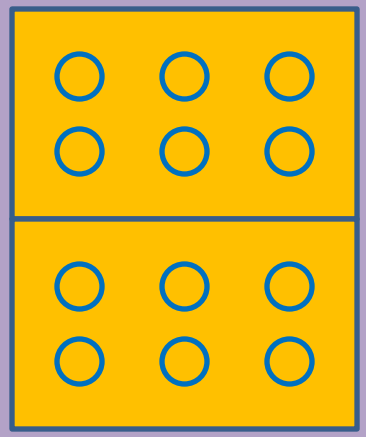
2cm minimum entre les plots.

Préparer le socle :

- Planche de contreplaqué par exemple.
- Tracer l'emplacement des plots.
- La forme dépendra du nombre de plots.
- Garder un espace suffisant entre les plots pour le passage des doigts.

Pour augmenter le nombre de plots préférer deux petits socles.





Remarques

- En augmentant le nombre de plot, on augmente les difficultés de mémoire spatiale.
- Choisir la taille du bouchon en fonction de la taille de la main.

Préparer les plots

Solution 1

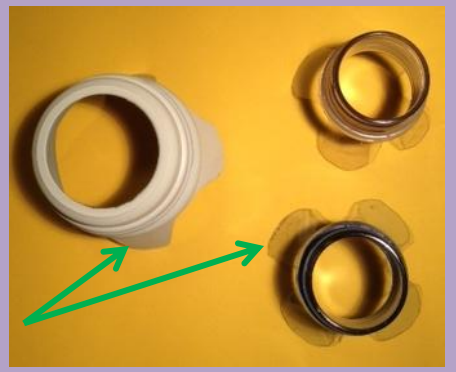
Découper les bouteilles juste en dessous du goulot, en dessous du dernier renflement.

Solution 2

- Découper les bouteilles plus bas, environ 3cm au dessous du dernier renflement.
- Tracer des vagues pour créer 4 pattes de fixation.
- Si les bouteilles possèdent des angles tracer les pattes sur les parties plates.
- Découper.

Partie anguleuse a retirer

Pattes de fixation



Assemblage des éléments

Solution 1

Poser un ruban de colle puis le goulot d'une bouteille.

Peindre après avoir coller les plots pour une meilleure adhérence.

Solution 2

Fixer les plots découpés avec des pointes, en les recoupant si nécessaire.

Pour former les pattes de fixation, tremper les goulots dans l'eau très chaude et les maintenir à plat

Fixer les plots à l'agrafeuse.

Solution 1 : ***Christine Galland pour HSM***

Solution 2 : ***Sabine. Blanc***